

# BUKU MANUAL

## PETUNJUK PENGGUNAAN APLIKASI PERPUSTAKAAN DIGITAL



**eUnikal**



**VERSI ANDROID**

## DOWNLOAD APLIKASI

1. Buka Android Play Store,



**eUnikal**

lalu **ketik** dipencarian **eUnikal**

2. Klik Install untuk memulai download aplikasi

3. Klik buka untuk memulai aplikasi

## PENDAFTARAN, LOGIN dan LUPA SANDI

### Keterangan Gambar:

1. Pendaftaran
2. Login
3. Lupa Kata Sandi

Harap masuk

Email

Kata Sandi

[Lupa Sandi](#)

MASUK

Akun Baru?

REGISTRASI

# PENDAFTARAN

Registrasi Akun Baru

Informasi Login

Nama Lengkap

Email

Kata Sandi

Ketik ulang sandi

\*Min. 8-karakter kombinasi huruf angka

Data Personal

Jenis Kelamin  Pria  Wanita

Tanggal Lahir

Tipe Identitas

No. Kartu Identitas

Dengan mendaftar, anda telah menyetujui syarat dan ketentuan

## Ikuti langkah-langkah berikut:

1. Isi form dengan lengkap dan benar
2. Masukan (Upload) foto tanda pengenal/Kartu Anggota dan foto profile untuk keperluan sistem Klik Tombol **Kirim Registrasi**
3. Setelah Pendaftaran berhasil.Silahkan cek e-mail Anda sesuai dengan e-mail yang anda daftarkan untuk diverifikasi. Lalu **Klik tombol OK**
4. Lakukan **AKTIVASI** email dengan cara membuka email yang didaftarkan Lalu buka email yang telah dikirimkan oleh sistem dengan nama akun: [no-reply@kubuku.co.id](mailto:no-reply@kubuku.co.id) Setelah itu **klik link AKTIVASI** yang ada di dalam email.

Registrasi Akun Baru

Address

Provinsi

Kota

Kecamatan

Kelurahan

Unggah foto tanda pengenal anda

AMBIL GAMBAR

REGISTRASI

Dengan mendaftar, anda telah menyetujui syarat dan ketentuan

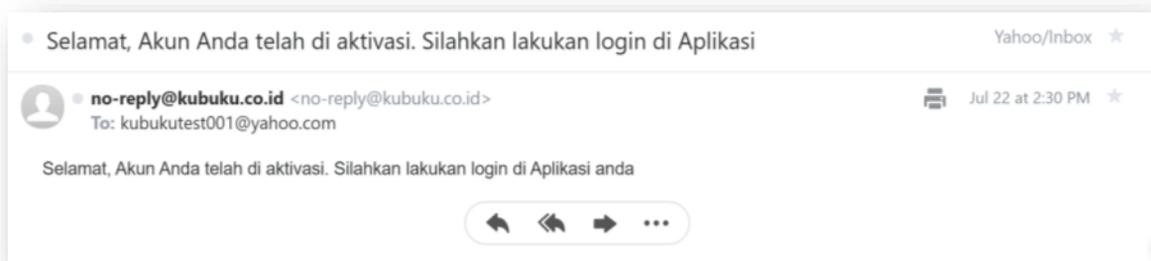


Kirim Registrasi

5. Akun anda telah diaktivasi selanjutnya menunggu admin perpustakaan untuk menerima permintaan pendaftaran



6. Setelah pendaftaran anda di terima oleh admin perpustakaan maka akan ada pemberitahuan akun anda sudah di terima. Silahkan melakukan login pada aplikasi.



## 2. Login

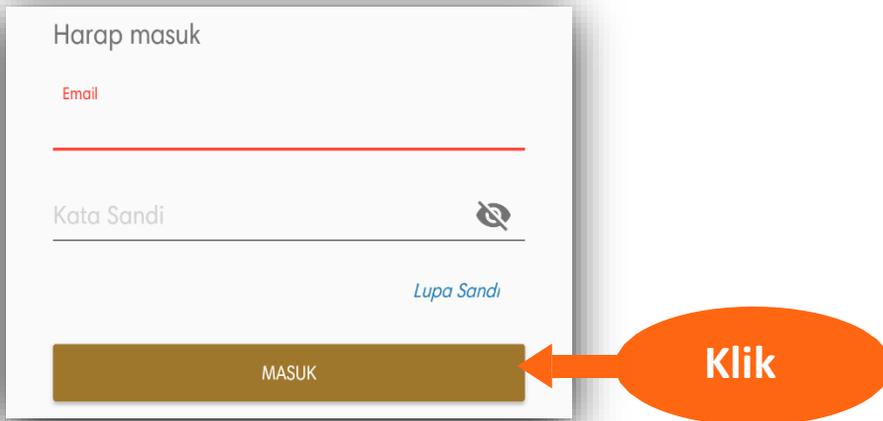
Masukkan email dan kata sandi untuk login pada aplikasi

A login form with a white background. At the top, it says "Harap masuk". Below that are two input fields: "Email" and "Kata Sandi". The "Kata Sandi" field has a toggle icon for visibility. Below the fields is a link "Lupa Sandi". At the bottom is a large brown button labeled "MASUK".

Klik MASUK

### 3. Lupa Kata Sandi

Silahkan klik “ Lupa Kata Sandi “ untuk mengganti kata sandi



Harap masuk

Email

Kata Sandi

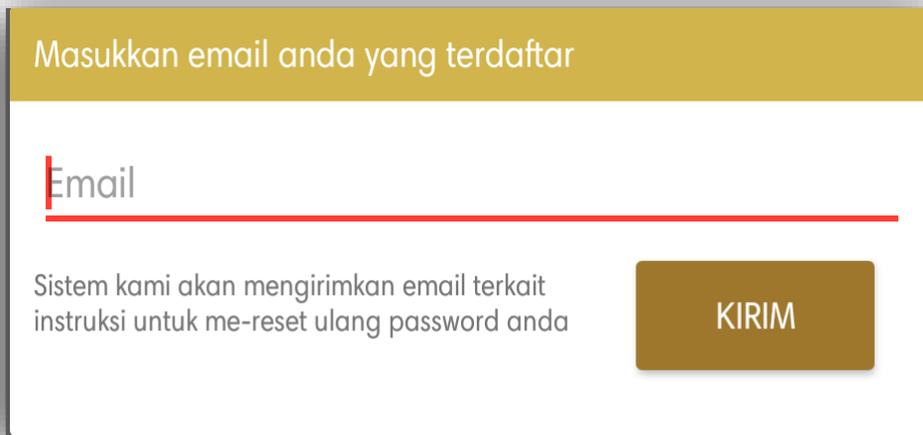
[Lupa Sandi](#)

MASUK

Klik

Detailed description: This is a login form. At the top, it says 'Harap masuk'. Below that is an 'Email' input field with a red underline. Underneath is a 'Kata Sandi' (Password) input field with a red underline and a toggle icon. To the right of the password field is a blue link that says 'Lupa Sandi'. At the bottom of the form is a brown button labeled 'MASUK'. An orange oval with the word 'Klik' and an arrow points to the 'MASUK' button.

Masukkan email anda, lalu Reset kata sandi



Masukkan email anda yang terdaftar

Email

Sistem kami akan mengirimkan email terkait instruksi untuk me-reset ulang password anda

KIRIM

Detailed description: This is a form for resetting a password. It has a yellow header with the text 'Masukkan email anda yang terdaftar'. Below the header is an 'Email' input field with a red underline. Underneath the input field is a paragraph of text: 'Sistem kami akan mengirimkan email terkait instruksi untuk me-reset ulang password anda'. To the right of this text is a brown button labeled 'KIRIM'.

Silahkan cek email anda untuk mendapatkan langkah selanjutnya



Information

Silahkan cek e-mail anda untuk langkah selanjutnya

OK

Detailed description: This is an information dialog box. It has a title bar that says 'Information' and a close button (X). Inside the dialog, there is a blue information icon (i) followed by the text 'Silahkan cek e-mail anda untuk langkah selanjutnya'. At the bottom right of the dialog is a button labeled 'OK'.

Buka email dengan subjek Penggantian Kata sandi lalu klik **Ganti Kata Sandi**



Masukkan katasandi baru pada kolom password baru Lalu ulangi mengetik kata sandi pada kolom konfirmasi password baru. Setelah itu **klik ganti password**

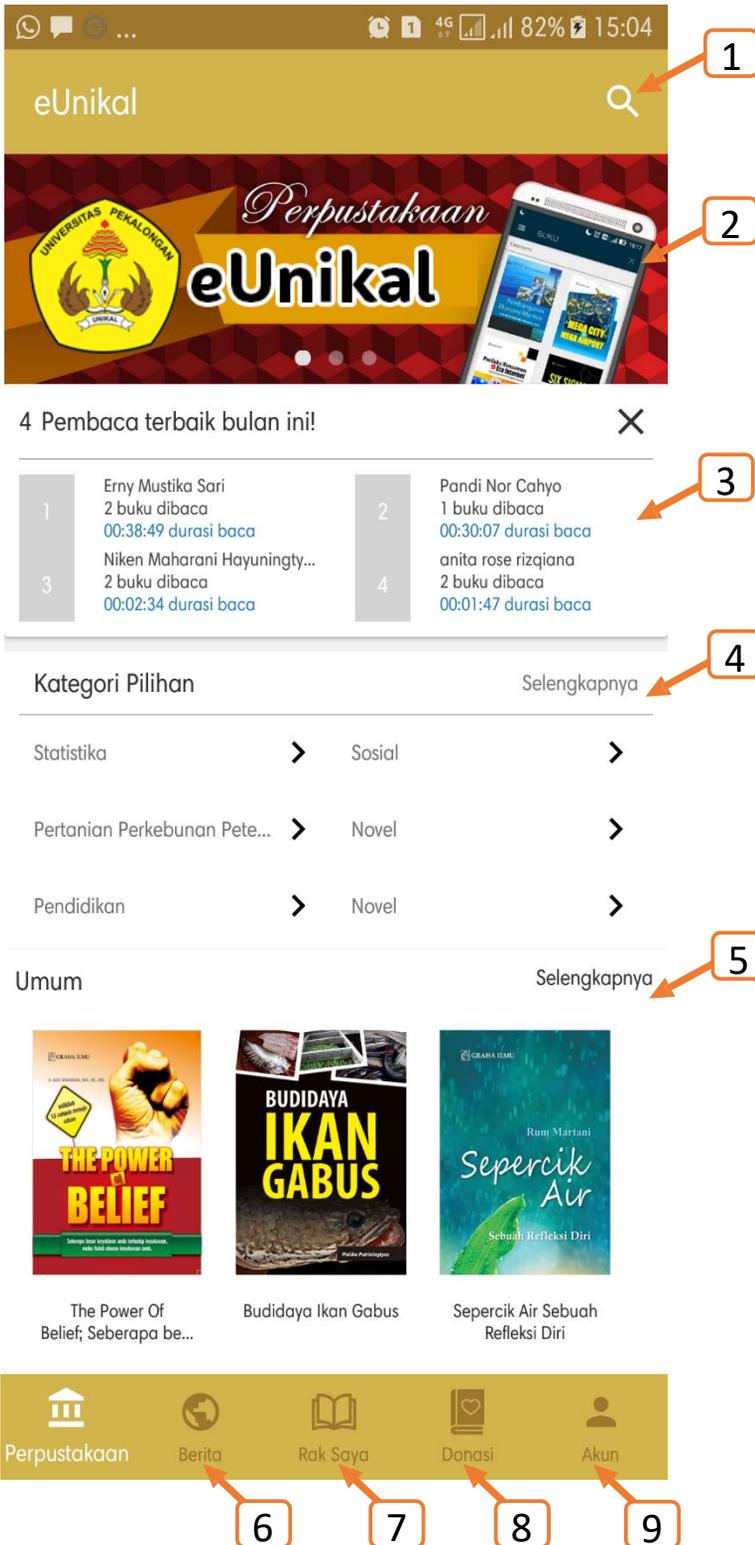
**Ubah Password**

Password baru  
\*8 karakter, kombinasi huruf dan angka

Konfirmasi password baru

**Ganti Password**

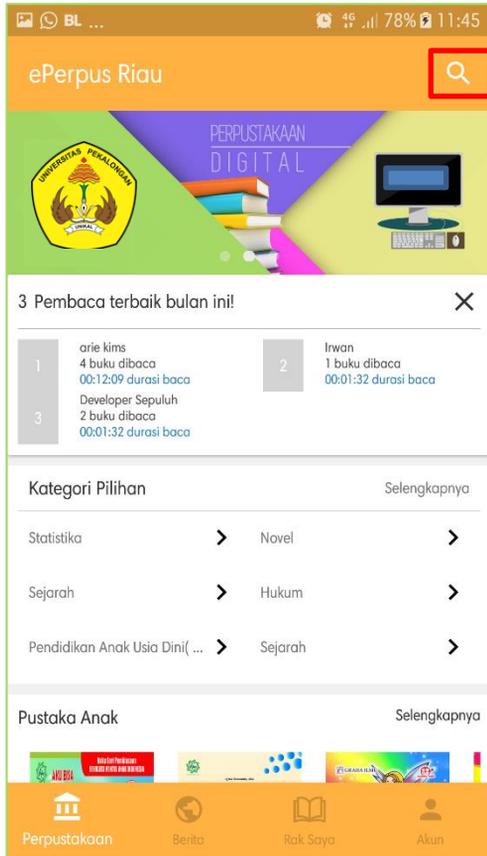
# Tampilan Depan



## Keterangan Gambar:

1. Pencarian
2. Banner
3. Pembaca Terbaik
4. Kategori
5. Home Page
6. Menu Perpustakaan
7. Berita
8. Rak Saya
9. Donasi
10. Akun

# 1. Pencarian

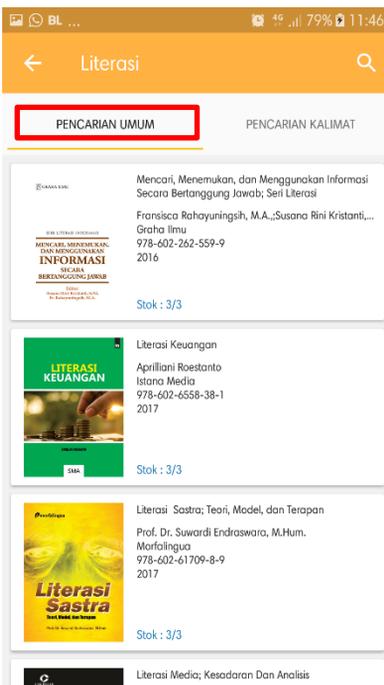


Menu pencarian yang dapat membantu menemukan judul buku, penulis, penerbit, bahkan kata atau kalimat yang terkandung dalam isi buku.

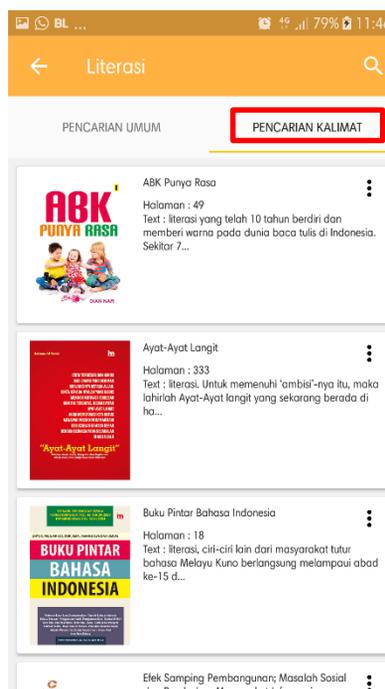
Masukkan kata kunci yang ingin ditemukan, aplikasi akan menampilkan 2 hasil pencarian yaitu :

1. Pencarian Umum, yang menampilkan pencarian berdasarkan Judul, penulis ataupun penerbit yang terkait dengan kata pencarian
2. Pencarian Kalimat, yang akan menampilkan buku beserta halaman yang terkait dengan kata pencarian.

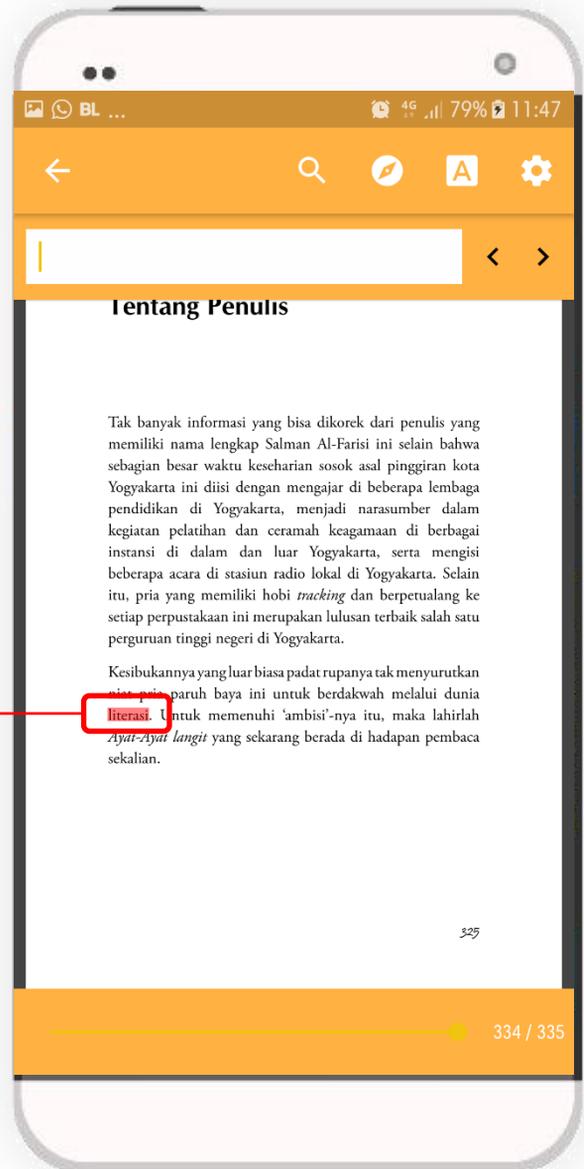
## Pencarian Umum



## Pencarian Kalimat

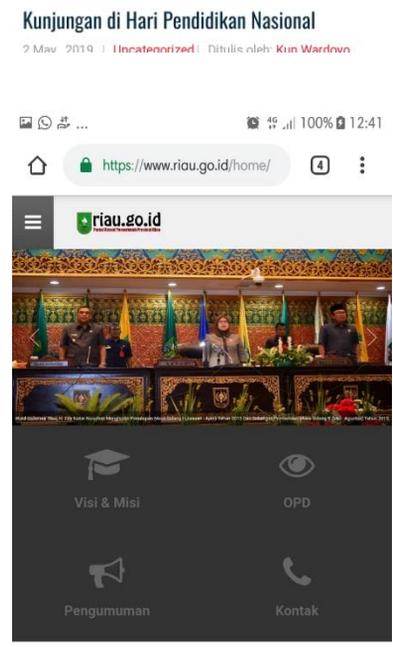
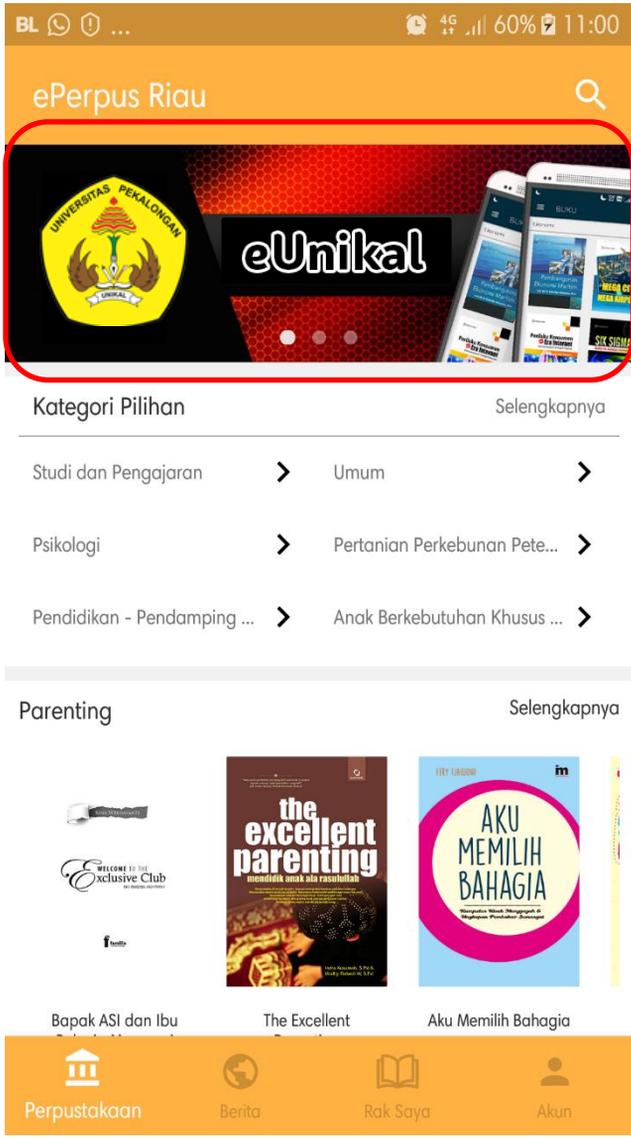


Hasil pencarian kalimat akan menampilkan kata atau kalimat yang terkait langsung ke halaman buku.



Kesibukannya yang luar biasa padat rupanya tak menyurutkan niat pria paruh baya ini untuk berdakwah melalui dunia **literasi**. Untuk memenuhi 'ambisi'-nya itu, maka lahirlah *Ayat-Ayat langit* yang sekarang berada di hadapan pembaca sekalian.

## 2. Banner



Banner difungsikan untuk memberikan informasi kegiatan kepada pemustaka. Juga bisa sebagai sarana informasi untuk di link kan ke website tertentu.

### 3. Pembaca Terbaik

4 Pembaca terbaik bulan ini!



1	Erny Mustika Sari 2 buku dibaca 00:38:49 durasi baca	2	Pandi Nor Cahyo 1 buku dibaca 00:30:07 durasi baca
3	Niken Maharani Hayuningty... 2 buku dibaca 00:02:34 durasi baca	4	anita rose rizqiana 2 buku dibaca 00:01:47 durasi baca

Pembaca terbaik akan menampilkan nama pembaca, total buku yang dibaca dan durasi atau lama membaca

### 4. Kategori

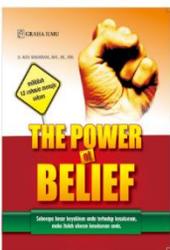
Kategori Pilihan	Selengkapnya
Statistika > Sosial >	
Pertanian Perkebunan Pete... > Novel >	
Pendidikan > Novel >	

Kategori memudahkan pemustaka untuk menemukan buku-buku berdasarkan kategori yang diinginkan

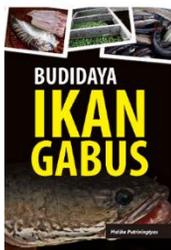
### 5. Home Page

Umum

Selengkapnya



The Power Of Belief; Seberapa be...



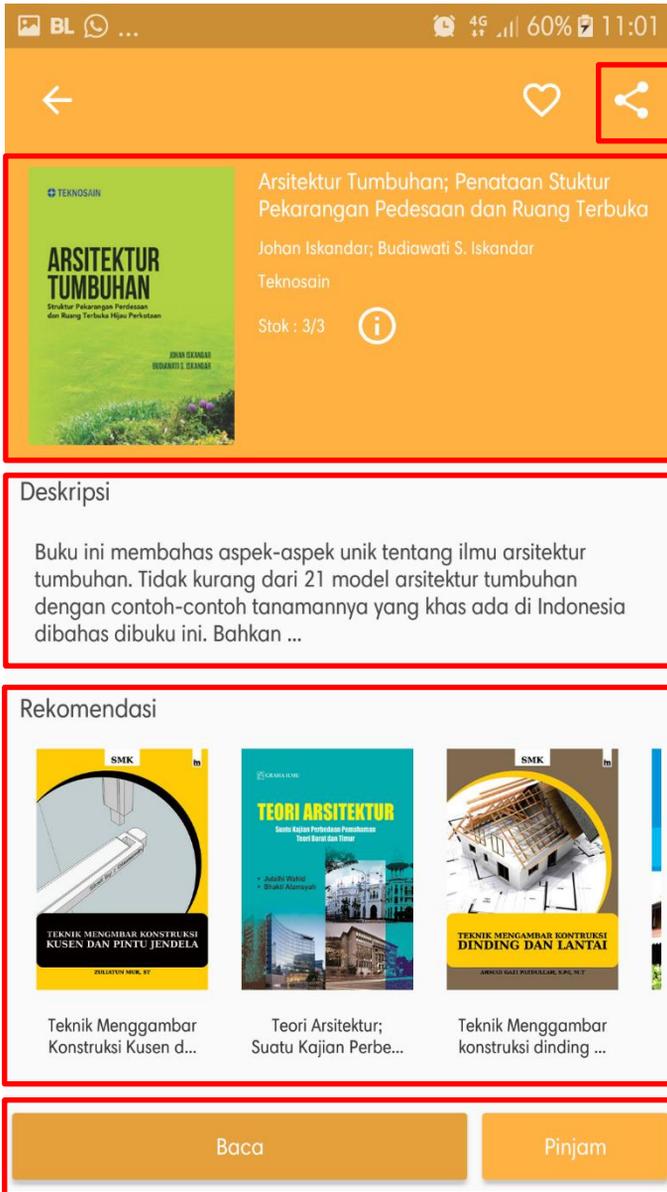
Budidaya Ikan Gabus



Sepercik Air Sebuah Refleksi Diri

Home Page menampilkan kumpulan buku-buku sesuai kategori atau pun buku-buku pilihan pustakawan

## 5.1 Detil Buku



Share, untuk membagikan informasi buku melalui media social.

Informasi Buku memuat cover buku, judul buku, penulis, penerbit serta jumlah stok yang tersedia.

### Deskripsi

Buku ini membahas aspek-aspek unik tentang ilmu arsitektur tumbuhan. Tidak kurang dari 21 model arsitektur tumbuhan dengan contoh-contoh tanamannya yang khas ada di Indonesia dibahas dibuku ini. Bahkan ...

Deskripsi tentang penjelasan singkat dari buku yang di tampilkan.

### Rekomendasi



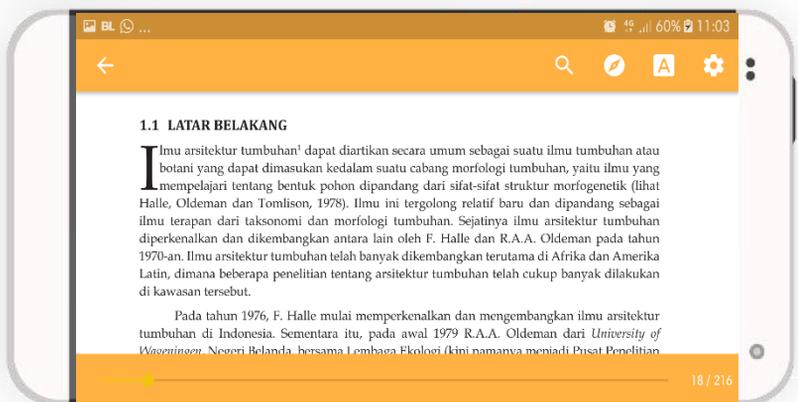
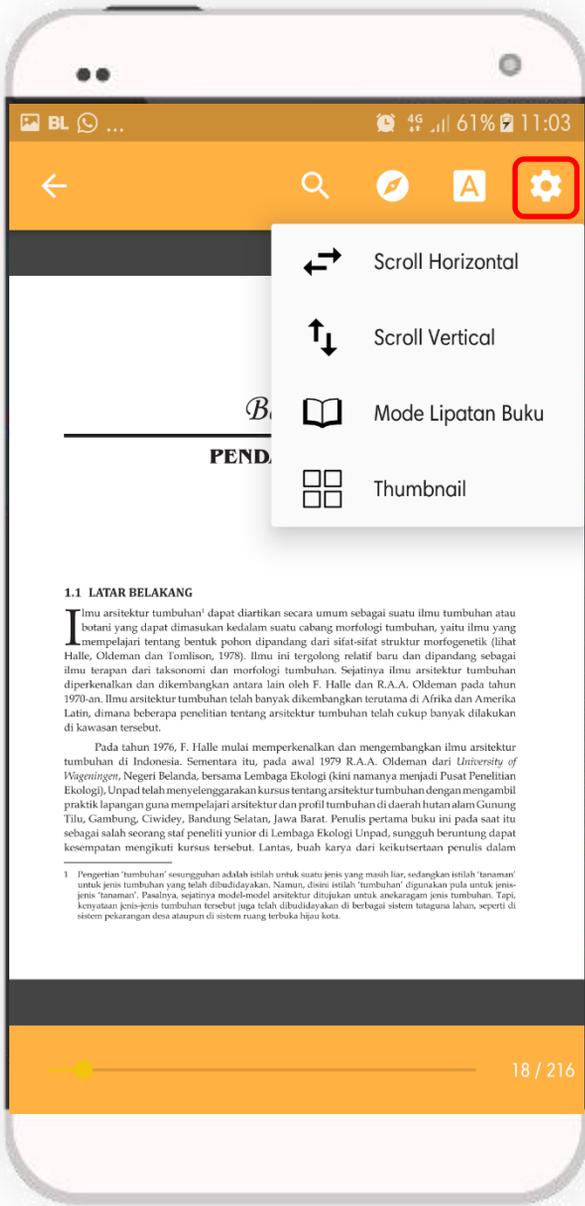
Menampilkan buku yang terkait dengan buku yang dicari

Baca

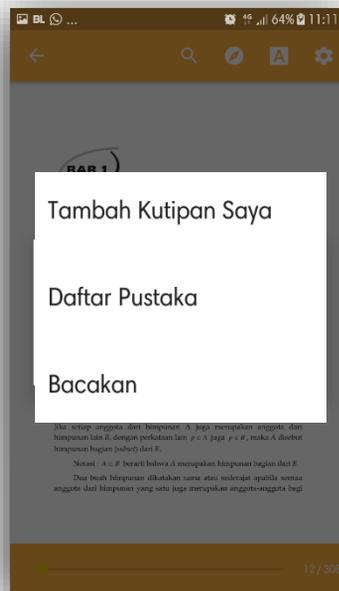
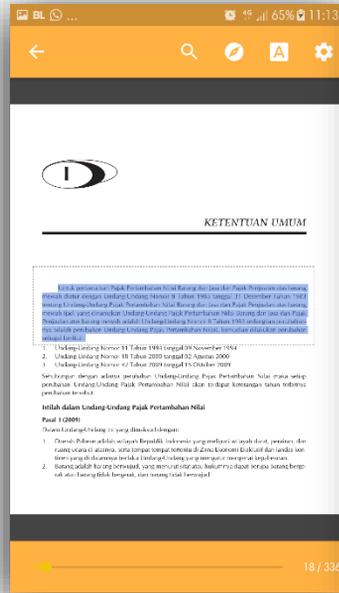
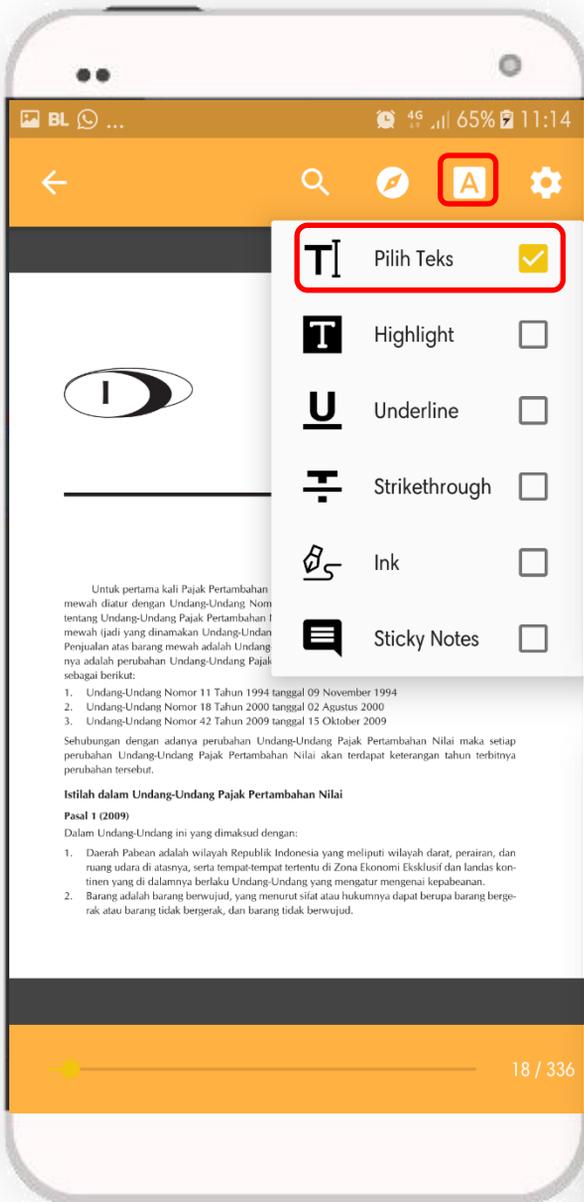
Pinjam

Pilihan Baca atau Pinjam

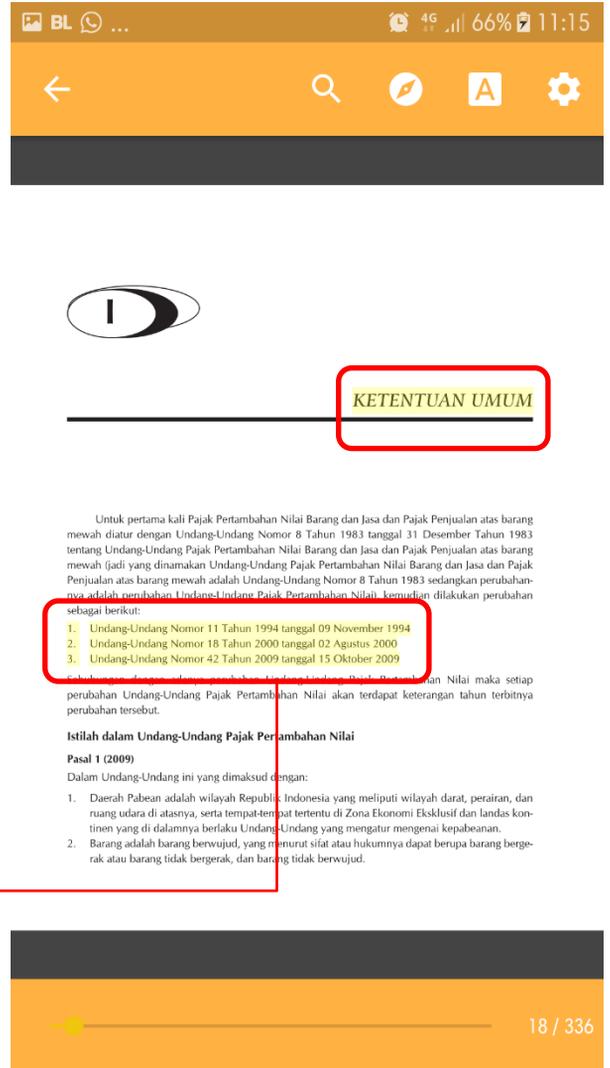
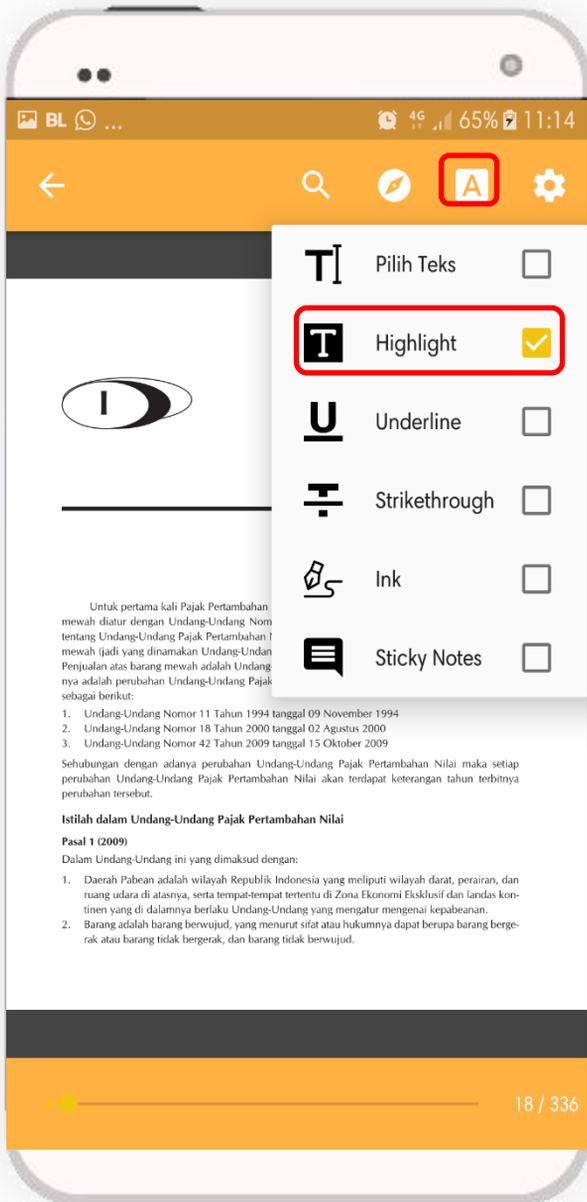
## 5.2 Reader



## 5.3 Pilih Text

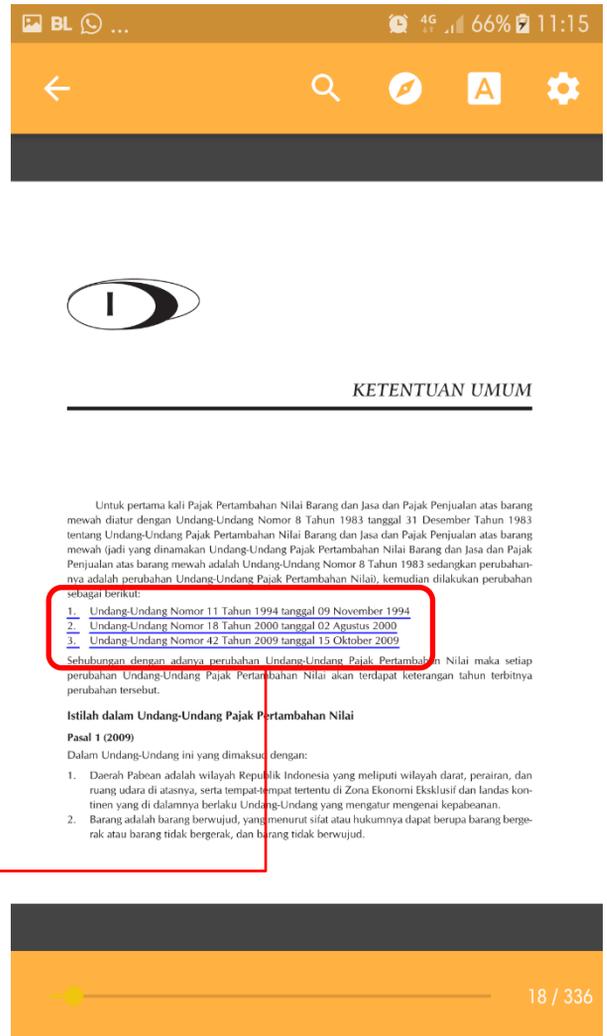
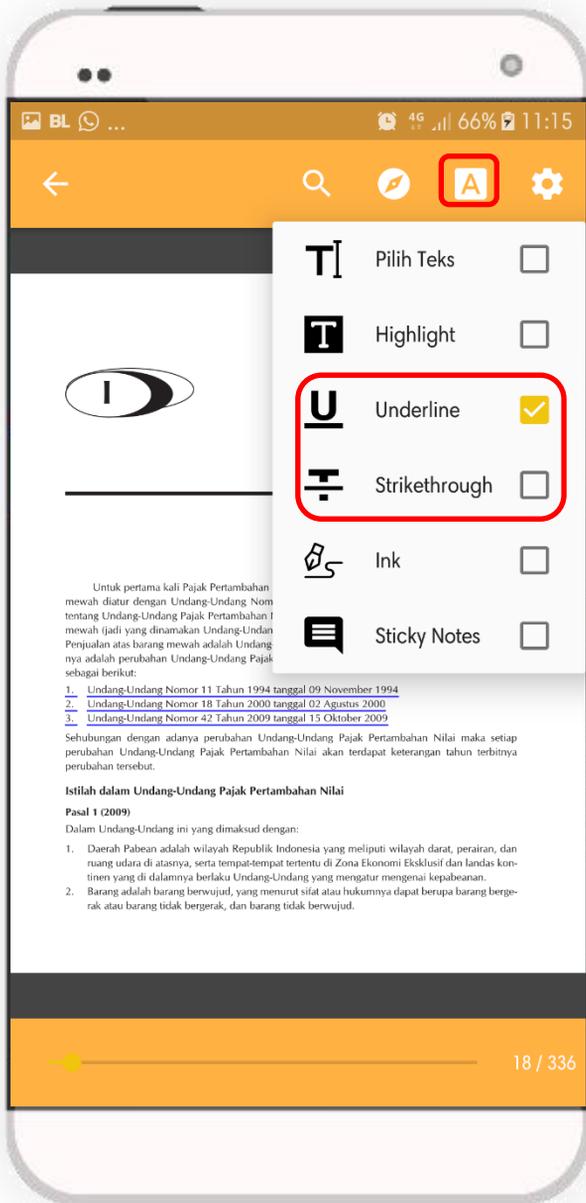


## 5.4 Highlight



1. Undang-Undang Nomor 11 Tahun 1994 tanggal 09 November 1994
2. Undang-Undang Nomor 18 Tahun 2000 tanggal 02 Agustus 2000
3. Undang-Undang Nomor 42 Tahun 2009 tanggal 15 Oktober 2009

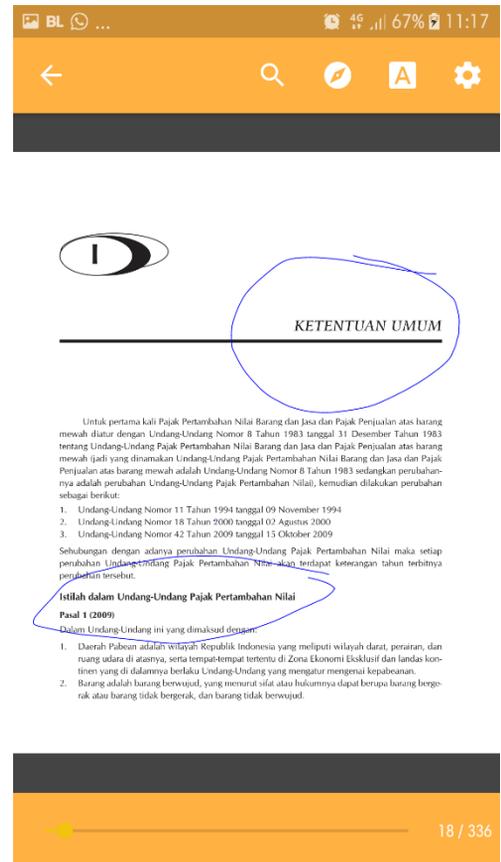
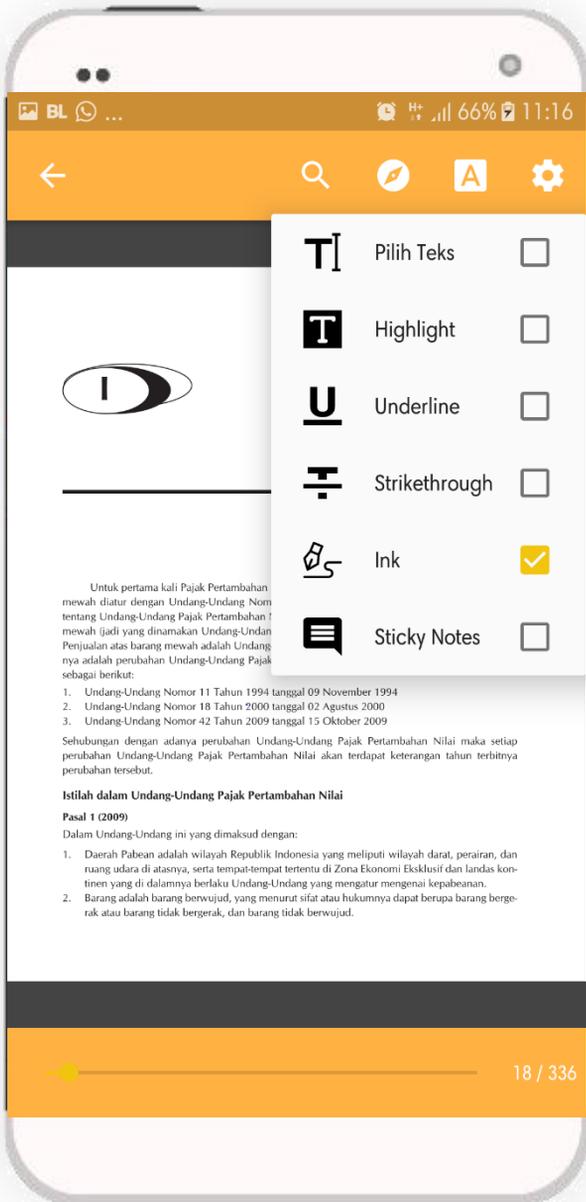
## 5.5 Underline dan Strikethrough



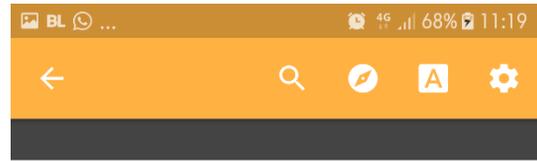
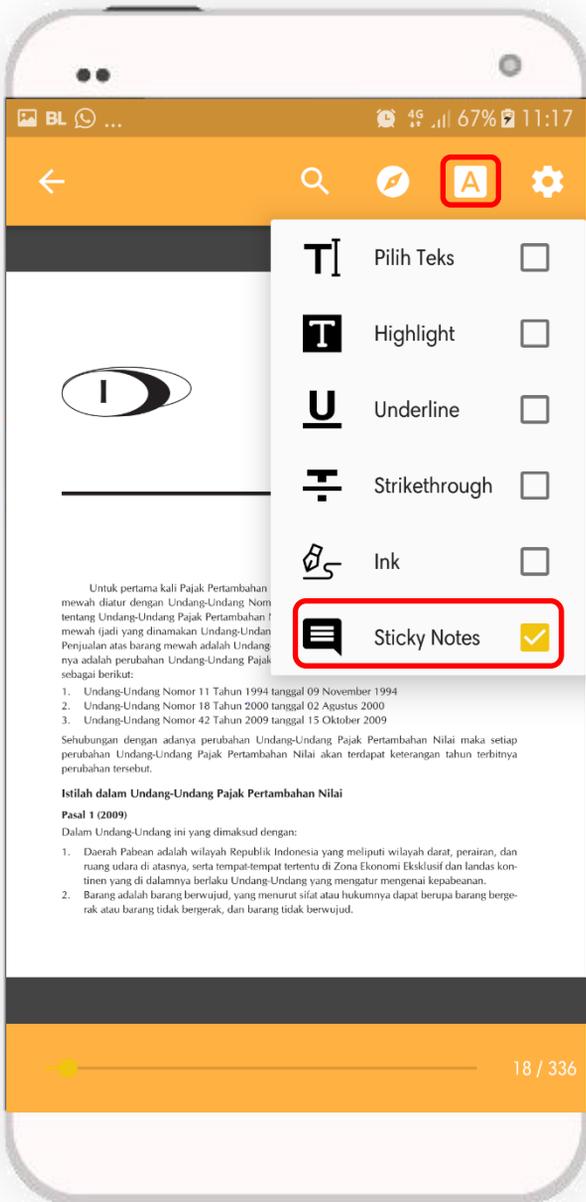
1. Undang-Undang Nomor 11 Tahun 1994 tanggal 09 November 1994
2. Undang-Undang Nomor 18 Tahun 2000 tanggal 02 Agustus 2000
3. Undang-Undang Nomor 42 Tahun 2009 tanggal 15 Oktober 2009

1. ~~Undang-Undang Nomor 11 Tahun 1994 tanggal 09 November 1994~~
2. ~~Undang-Undang Nomor 18 Tahun 2000 tanggal 02 Agustus 2000~~
3. ~~Undang-Undang Nomor 42 Tahun 2009 tanggal 15 Oktober 2009~~

## 5.6 Ink



## 5.7 Sticky Notes



### KETENTUAN UMUM

Untuk pertama kali Pajak Pertambahan Nilai Barang dan Jasa dan Pajak Penjualan atas barang mewah diatur dengan Undang-Undang Nomor 8 Tahun 1983 tanggal 31 Desember Tahun 1983 tentang Undang-Undang Pajak Pertambahan Nilai Barang dan Jasa dan Pajak Penjualan atas barang mewah (jadi yang dinamakan Undang-Undang Pajak Pertambahan Nilai Barang dan Jasa dan Pajak Penjualan atas barang mewah adalah Undang-Undang Nomor 8 Tahun 1983 sedangkan perubahannya adalah perubahan Undang-Undang Pajak Pertambahan Nilai), kemudian dilakukan perubahan sebagai berikut:

1. Undang-Undang Nomor 11 Tahun 1994 tanggal 09 November 1994
2. Undang-Undang Nomor 18 Tahun 2000 tanggal 02 Agustus 2000
3. Undang-Undang Nomor 42 Tahun 2009 tanggal 15 Oktober 2009

Sehubungan dengan adanya perubahan Undang-Undang Pajak Pertambahan Nilai maka setiap perubahan Undang-Undang Pajak Pertambahan Nilai akan terdapat keterangan tahun terbitnya perubahan tersebut.

#### Istilah dalam Undang-Undang Pajak Pertambahan Nilai

##### Pasal 1 (2009)

Dalam Undang-Undang ini yang dimaksud dengan:

1. Daerah Pabean adalah wilayah Republik Indonesia yang meliputi wilayah darat, perairan, dan ruang udara di atasnya, serta tempat-tempat tertentu di Zona Ekonomi Eksklusif dan landas kontinen yang di dalamnya berlaku Undang-Undang yang mengatur mengenai kepabeanan.
2. Barang adalah barang berwujud, yang menurut sifat atau hukumnya dapat berupa barang bergerak atau barang tidak bergerak, dan barang tidak berwujud.



#### Sticky Note

Judul

Ketentuan UMUM

Catatan

Hal hal yang harus di pahami adalah

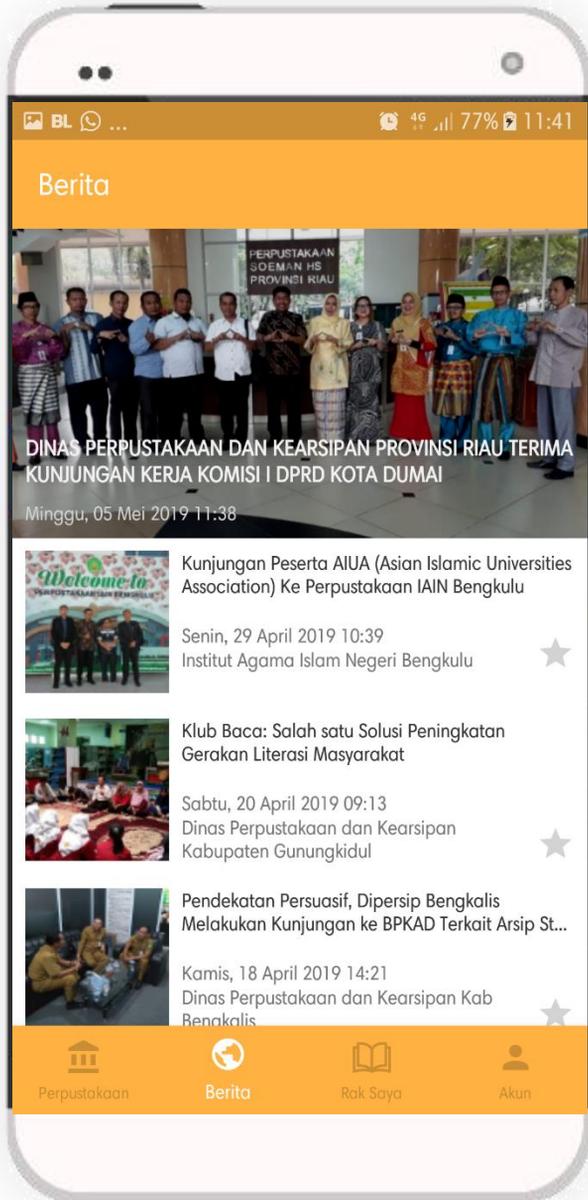
1. ....
2. ....
3. ....
4. ....

dst .....

BATAL

OK

## 6. Berita



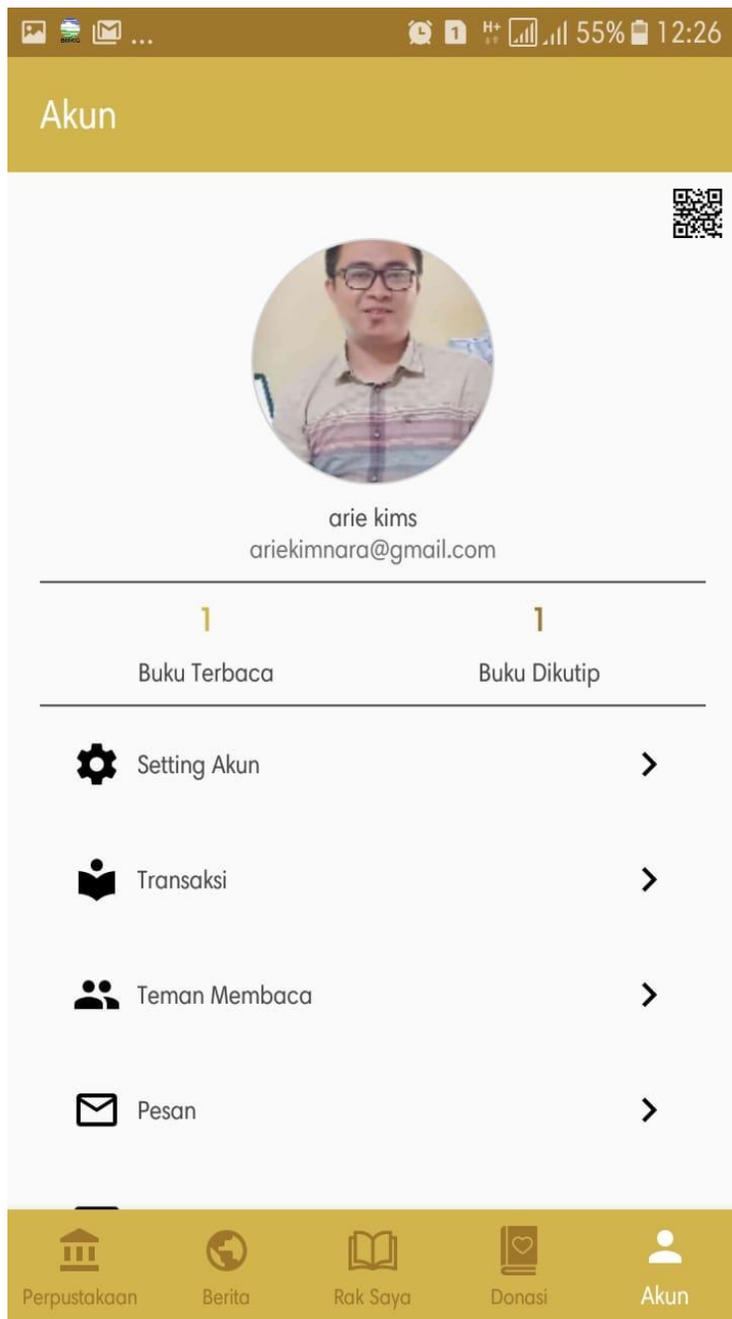
## 7. Berita



## 8 Donasi



## 9. Akun



# BUKU MANUAL

PETUNJUK PENGGUNAAN  
APLIKASI  
PERPUSTAKAAN DIGITAL



VERSI WINDOWS

## SPEKIFIKASI MINIMUM

Aplikasi ini dapat dijalankan pada perangkat PC atau laptop dengan Spesifikasi Minimum sebagai berikut :

- Prosesor : 1,7 GHZ
- RAM : 2 GB
- Space Aplikasi : 200 MB.

## DOWNLOAD APLIKASI

1. Buka **internet browser**.
2. Ketik link, Contoh → <http://kubuku.id/download/universitas-pekalongan/>  
\*(Isi link diisi sesuai link URL yang telah diberikan oleh instansi/lembaga Anda)
3. Pilih tombol unduh aplikasi **VERSI WINDOWS**
4. Unduh aplikasi

\* **Contoh Tampilan** (Tampilan yang muncul akan sesuai dengan Nama dan logo Aplikasi Perpustakaan Anda)

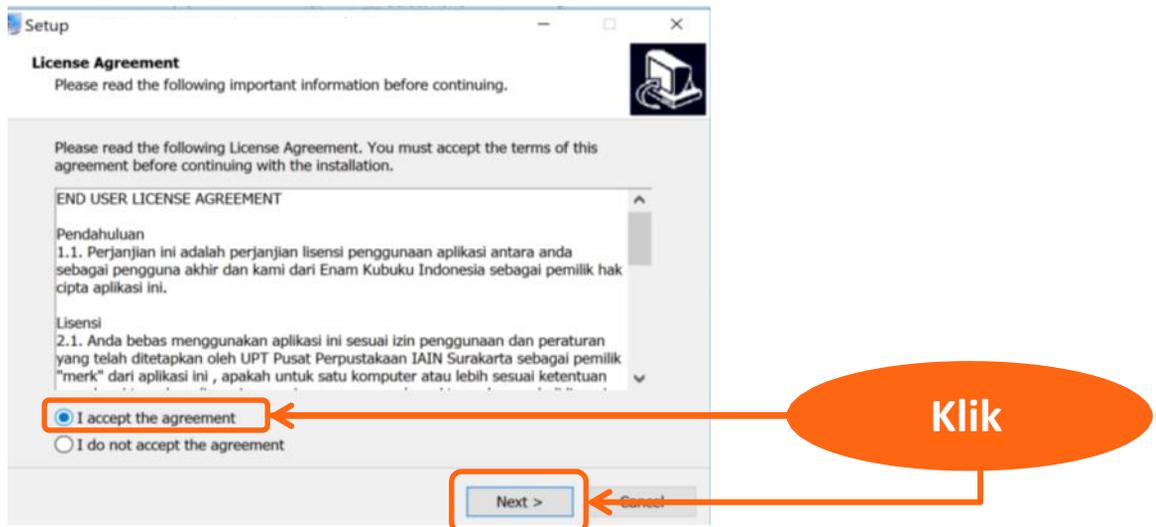
The screenshot shows a web browser window with the address bar containing [kubuku.id/download/universitas-pekalongan/](http://kubuku.id/download/universitas-pekalongan/). The website header includes the eUnikal logo and navigation links: PERPUSTAKAAN DIGITAL, FITUR, KONTAK, and KEBIJAKAN PRIVASI. The main content area displays 'PERPUSTAKAAN DIGITAL' and 'Universitas Pekalongan'. Below this, there are two buttons: 'VERSI WINDOWS' and 'VERSI ANDROID'. A callout box highlights the URL <http://kubuku.id/download/xxxxxxx/>. Another callout box points to the 'VERSI WINDOWS' button with the text 'Klik Tombol Untuk mengunduh Aplikasi'.

## INSTALL APLIKASI

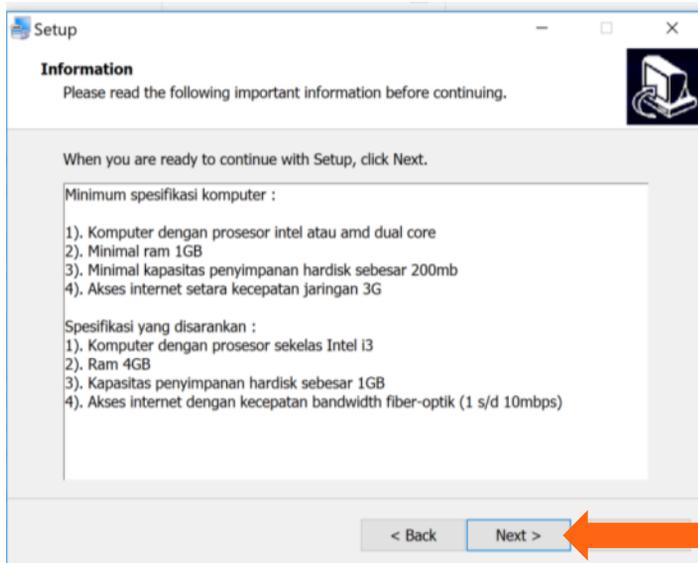
1. Buka folder tempat file yang telah terunduh.
2. Klik file **setup.exe** untuk memulai install.



3. Pilih **I accept the agreement**, lalu Klik Tombol **Next**

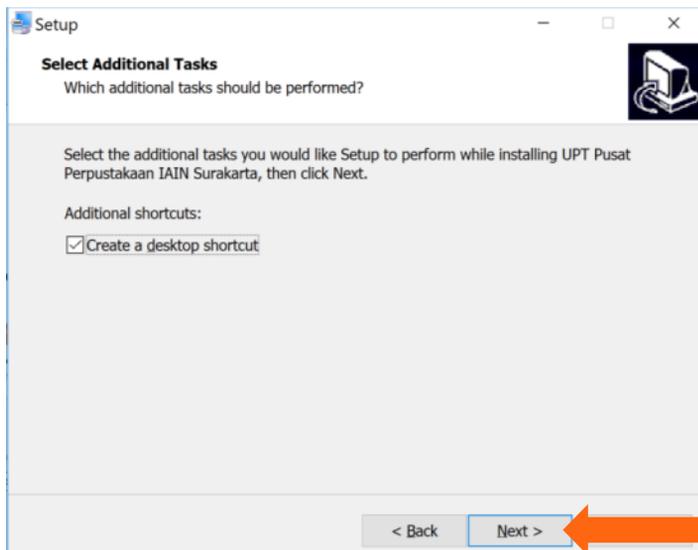


4. Informasi spesifikasi komputer yang disarankan, klik next untuk melanjutkan.



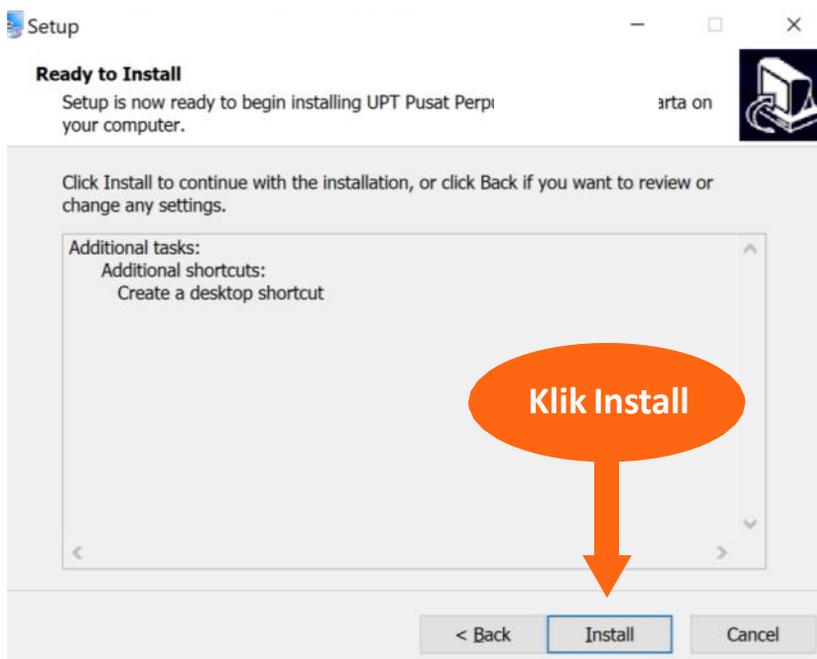
Klik Next

5. Klik Next untuk melanjutkan install

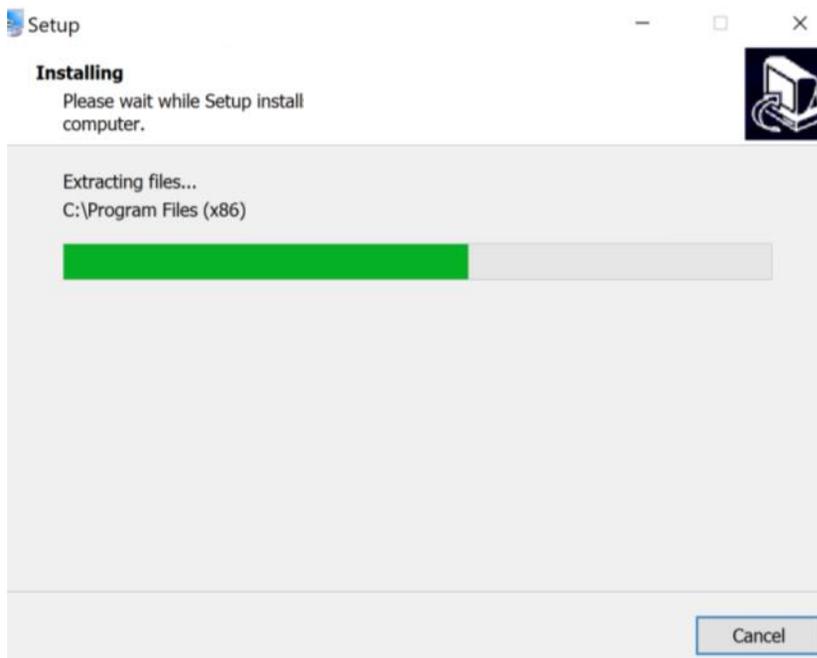


Klik Next

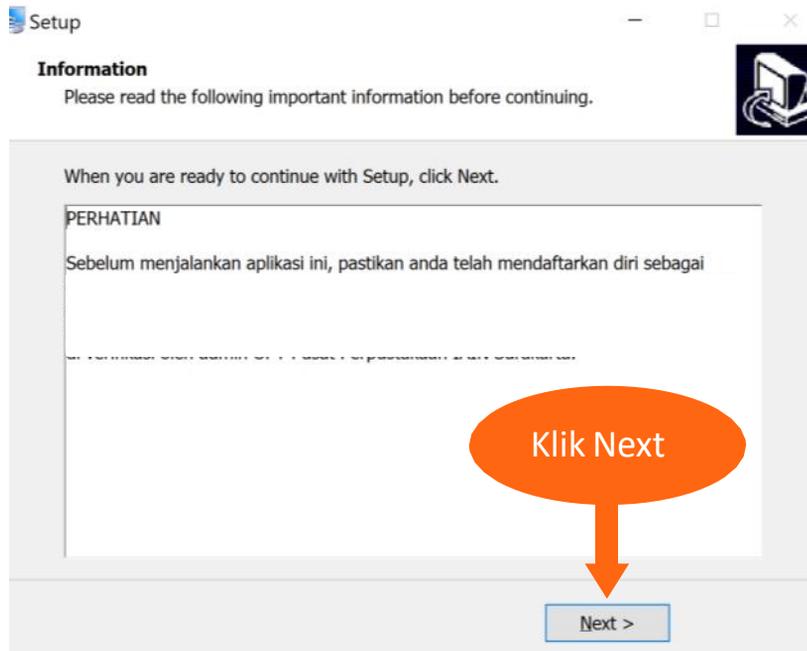
6. Klik Install untuk melanjutkan proses.



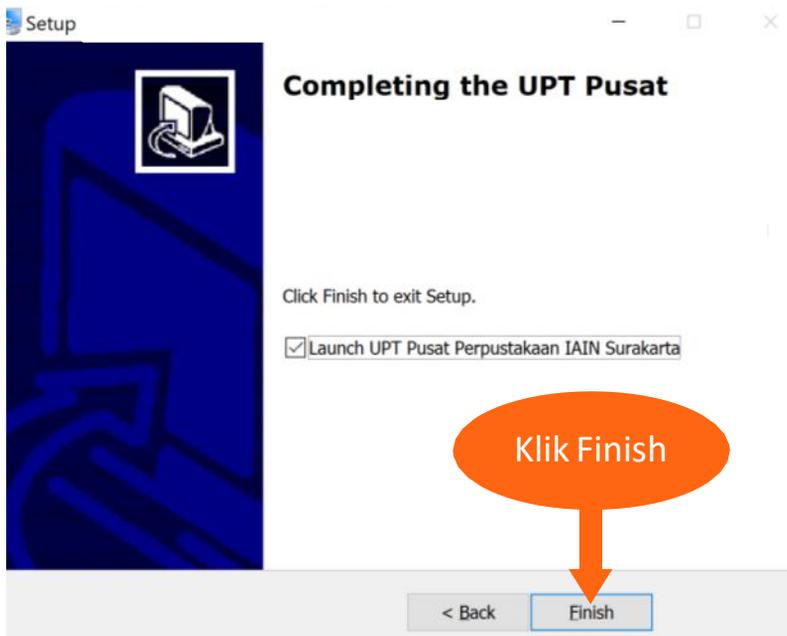
## Proses Install.



## 7. Anjuran untuk mendaftarkan diri sebelum memulai aplikasi.



## 8. Proses Install Selesai



# PENDAFTARAN, LOGIN dan LUPA SANDI

## Halaman Login aplikasi

The screenshot shows the login page for 'eUnikal' (Universitas Pekalongan). At the top left is the university's logo. To its right is the text 'eUnikal'. Below the logo and text is the link 'Belum punya akun? Daftar di sini' with a callout '1' pointing to it. The main form contains three input fields: 'Email', 'Kata Sandi', and 'Kata Sandi' (repeated). A callout '2' points to the 'Email' and 'Kata Sandi' fields. Below the second 'Kata Sandi' field is the link 'Lupa kata sandi?' with a callout '3' pointing to it. At the bottom of the form is a black 'Login' button.

### Keterangan :

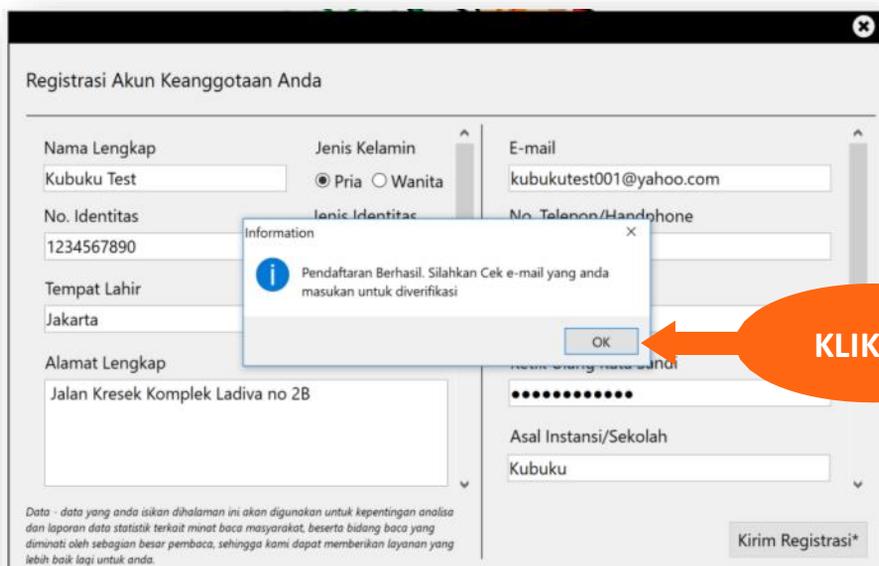
1. Pendaftaran
2. Login
3. Lupa Kata Sandi

## 01. Pendaftaran

The screenshot shows a registration form titled 'Registrasi Akun Keanggotaan Anda'. The form is divided into two columns. The left column contains fields for 'Nama Lengkap', 'No. Identitas', 'Tempat Lahir', and 'Alamat Lengkap'. The right column contains fields for 'E-mail', 'No. Telepon/Handphone', 'Kata Sandi', 'Ketik Ulang Kata Sandi', and 'Asal Instansi/Sekolah'. There are also radio buttons for 'Jenis Kelamin' (Pria/Wanita) and a dropdown for 'Jenis Identitas' (SIM). A 'Kirim Registrasi\*' button is located at the bottom right. A callout bubble with the text 'Kirim Registrasi' and an arrow points to the button. At the bottom left, there is a small disclaimer: 'Data - data yang anda isikan dihalaman ini akan digunakan untuk kepentingan analisa dan laporan data statistik terkait minat baca masyarakat, beserta bidang baca yang diminati oleh sebagian besar pembaca, sehingga kami dapat memberikan layanan yang lebih baik lagi untuk anda.'

Setelah klik "daftar disini" akan ditampilkan form registrasi akun keanggotaan. Sebelum klik mengisi mohon menyiapkan foto tanda pengenal dan foto profile untuk di upload. Silahkan mengisi form dengan lengkap dan benar sesuai dengan isian form.

Pendaftaran berhasil. Silahkan Cek email yang anda masukkan untuk diverifikasi.  
Lalu **Klik OK**



The image shows a registration form titled "Registrasi Akun Keanggotaan Anda". The form fields include: Nama Lengkap (Kubuku Test), Jenis Kelamin (Pria selected), E-mail (kubukutest001@yahoo.com), No. Identitas (1234567890), Jenis Identitas, No. Telepon/Handphone, Tempat Lahir (Jakarta), Alamat Lengkap (Jalan Kresek Komplek Ladiva no 2B), and Asal Instansi/Sekolah (Kubuku). A confirmation dialog box is overlaid on the form, displaying the message: "Pendaftaran Berhasil. Silahkan Cek e-mail yang anda masukan untuk diverifikasi". An orange arrow points to the "OK" button in the dialog box, with the text "KLIK OK" written in white on an orange oval background.

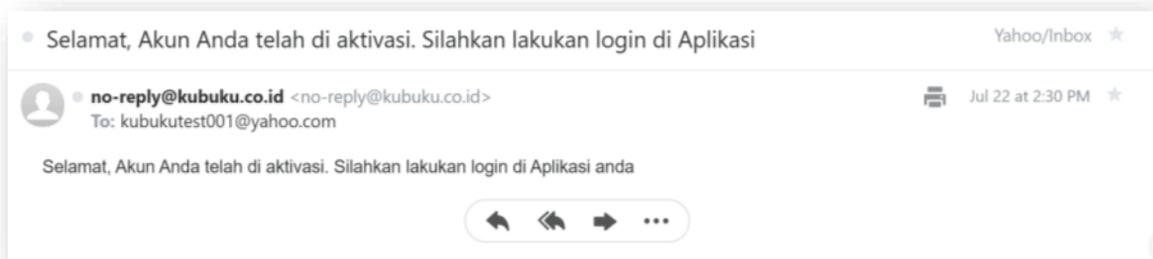
Lakukan **AKTIVASI email** dengan cara membuka email yang didaftarkan Lalu buka email yang telah dikirimkan oleh sistem dengan nama akun: [no-reply@kubuku.co.id](mailto:no-reply@kubuku.co.id)  
Setelah itu **klik link AKTIVASI** yang ada di dalam email.



Akun anda telah diaktivasi selanjutnya menunggu admin perpustakaan untuk menerima permintaan pendaftaran



Setelah pendaftaran anda di terima oleh admin perpustakaan Maka akan ada pemberitahuan akun anda sudah di terima. Silahkan melakukan login pada aplikasi.



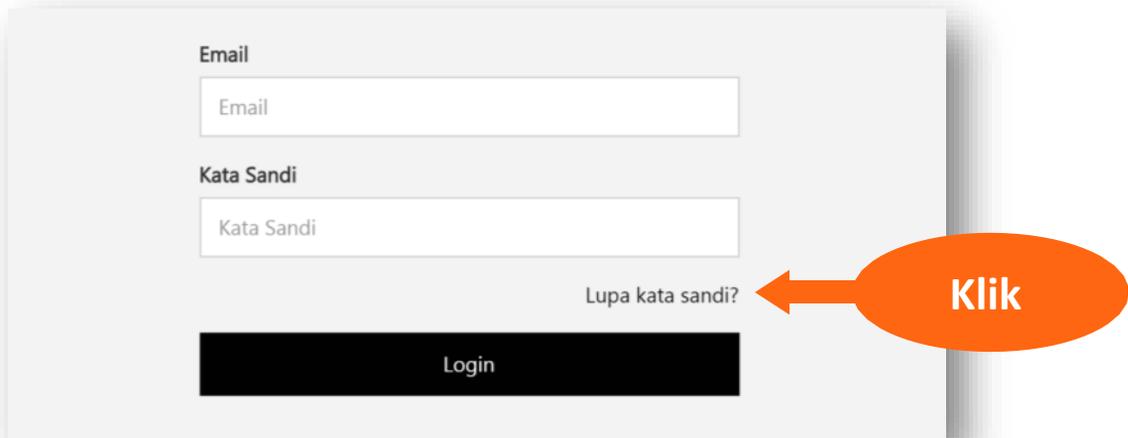
## 2. Login

Masukkan email dan kata sandi untuk login pada aplikasi

A screenshot of a login form. It has two input fields: "Email" and "Kata Sandi". Below the "Kata Sandi" field is a link that says "Lupa kata sandi?". At the bottom is a black button with the text "Login" in white. An orange arrow points from a red oval containing the text "Klik Login" to the "Login" button.

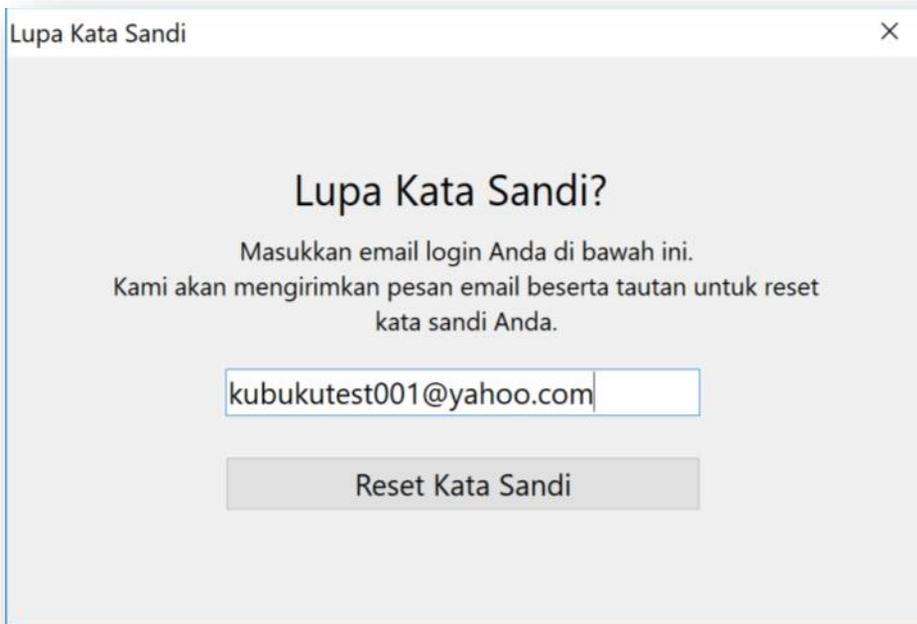
### 3. Lupa Kata Sandi

Silahkan klik “ Lupa Kata Sandi “ untuk mengganti kata sandi



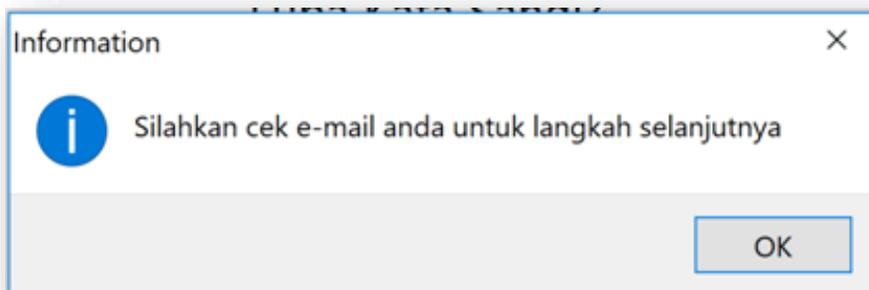
The image shows a login form with two input fields: "Email" and "Kata Sandi". Below the "Kata Sandi" field is a link labeled "Lupa kata sandi?". An orange arrow points from an orange oval containing the word "Klik" to the "Lupa kata sandi?" link. Below the input fields is a black "Login" button.

Masukkan email anda, lalu Reset kata sandi



The image shows a dialog box titled "Lupa Kata Sandi?". The text inside reads: "Lupa Kata Sandi? Masukkan email login Anda di bawah ini. Kami akan mengirimkan pesan email beserta tautan untuk reset kata sandi Anda." Below the text is an input field containing the email address "kubukutest001@yahoo.com". At the bottom of the dialog box is a button labeled "Reset Kata Sandi".

Silahkan cek email anda untuk mendapatkan langkah selanjutnya

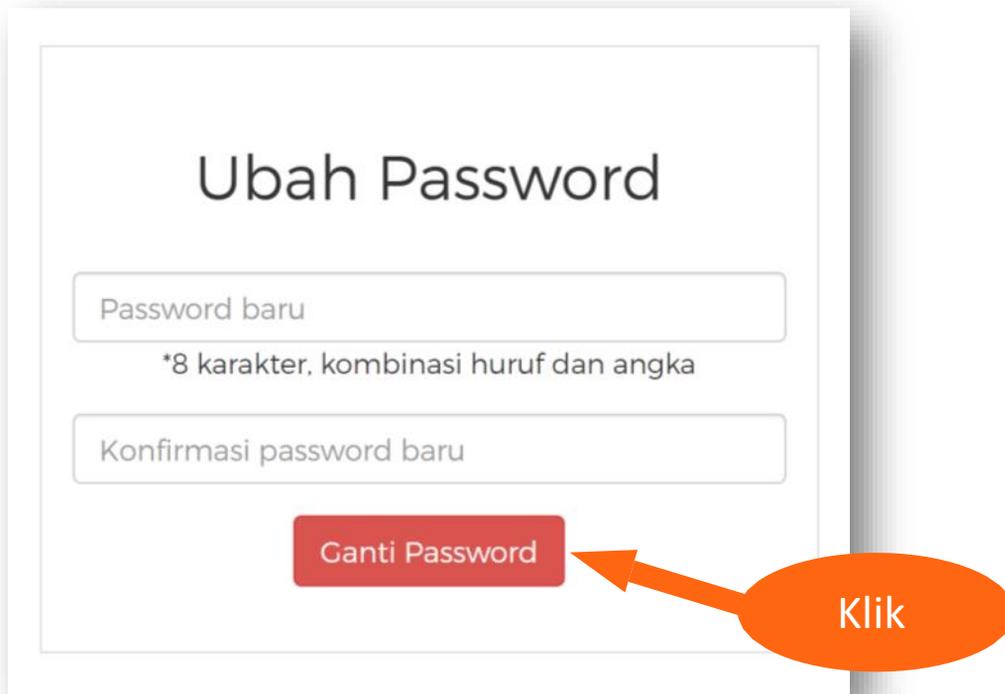


The image shows an "Information" dialog box. It features an information icon (a lowercase 'i' in a blue circle) on the left. To the right of the icon is the text: "Silahkan cek e-mail anda untuk langkah selanjutnya". At the bottom right of the dialog box is an "OK" button.

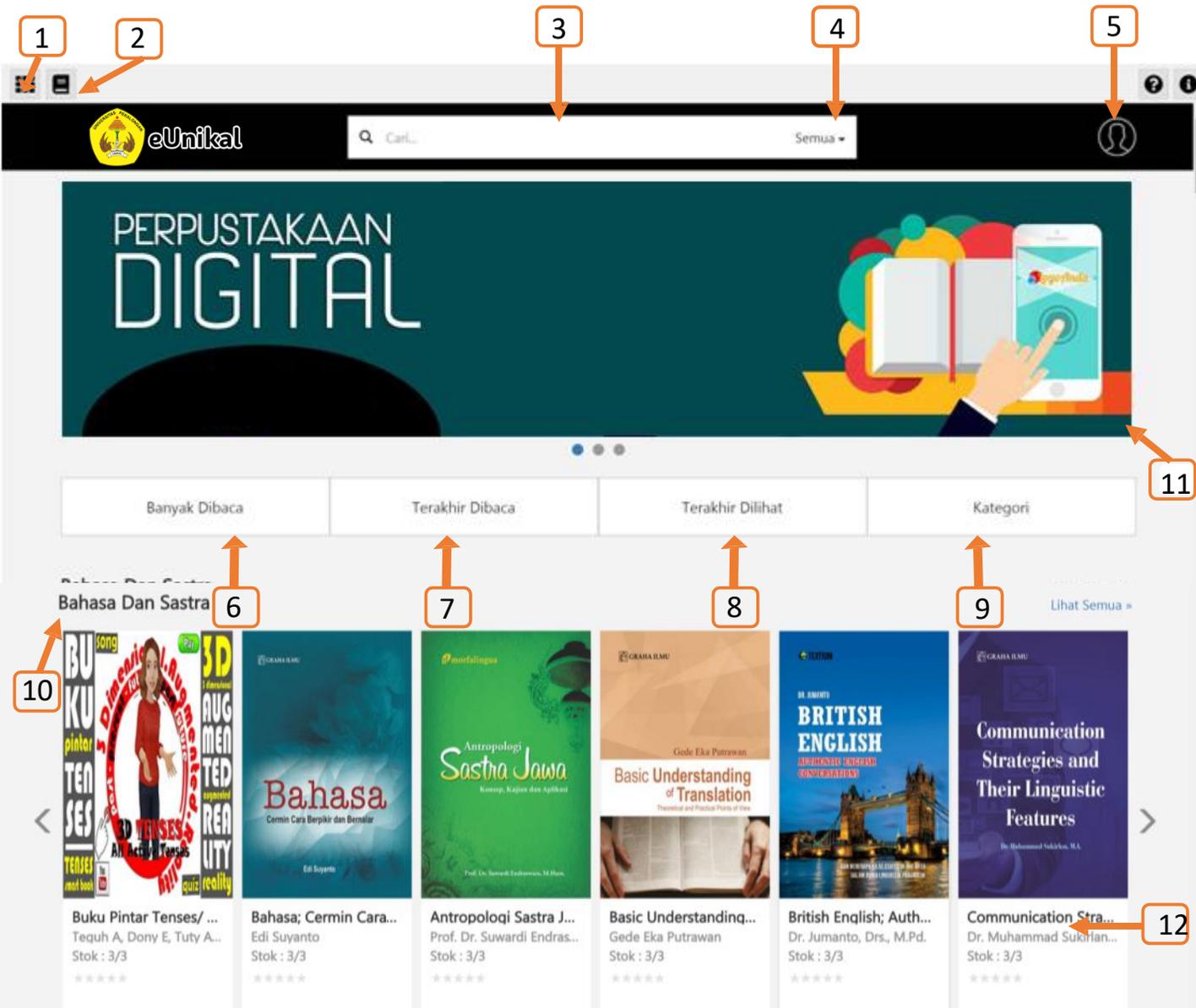
Buka email dengan subjek Penggantian Kata sandi lalu klik **Ganti Kata Sandi**



Masukkan katasandi baru pada kolom password baru Lalu ulangi mengetik kata sandi pada kolom konfirmasi password baru. Setelah itu **klik ganti password**



# FITUR



\* Contoh Tampilan (Tampilan yang muncul akan sesuai dengan Nama dan logo Aplikasi Perpustakaan Anda)

## Keterangan Gambar:

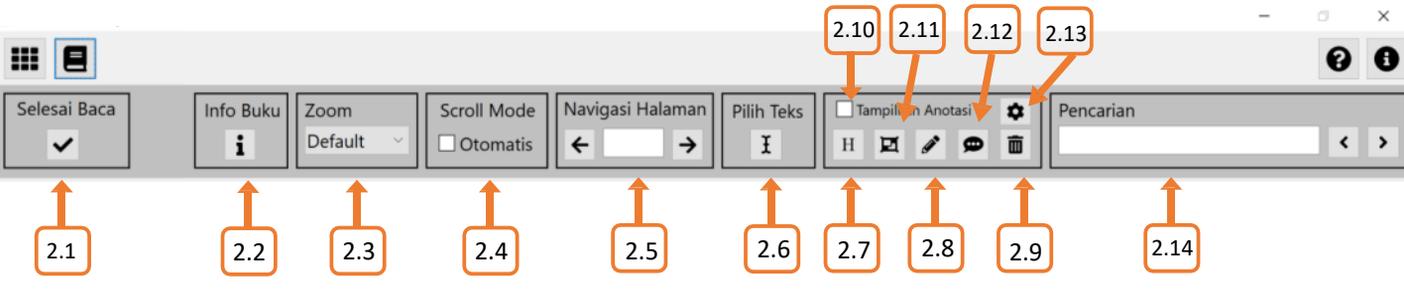
- |                    |                     |
|--------------------|---------------------|
| 1. Home            | 7. Terakhir dibaca  |
| 2. Reader          | 8. Terakhir dilihat |
| 3. Kolom Pencarian | 9. Kategori         |
| 4. Menu Pencarian  | 10. Home Page       |
| 5. Akun            | 11. Banner          |
| 6. Banyak dibaca   | 12. Detil Buku      |

## 1. Home



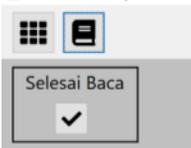
Home berfungsi untuk kembali ke halaman depan.  
Klik tombol home untuk kembali ke halaman depan.

## 2. Reader



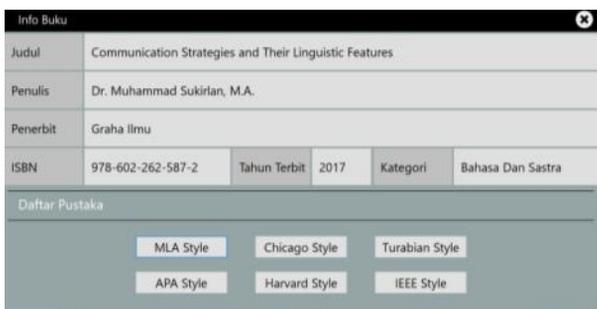
- 2.1 Selesai Baca
- 2.2 Info Buku
- 2.3 Zoom
- 2.4 Scroll Mode
- 2.5 Navigasi Halaman
- 2.6 Pilih Text
- 2.7 Hightlight

### 2.1 Selesai Baca



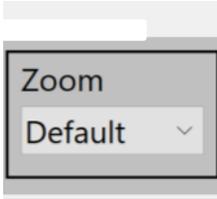
Untuk mengembalikan buku yang sedang dibaca klik selesai baca, maka buku akan kembali ke rak perpustakaan.

### 2.2 Info Buku



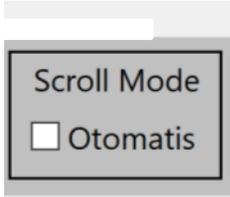
Info buku menampilkan informasi dari buku yang sedang dibaca beserta pilihan daftar pustaka. Silahkan pilih daftar pustaka yang di inginkan lalu copy paste ke word atau notepad

## 2.3 Zoom



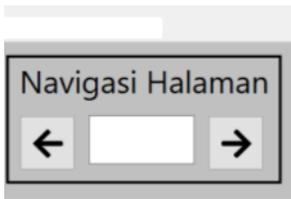
Zoom digunakan untuk mengatur besar kanvas baca sesuai kebutuhan

## 2.4 Scroll mode



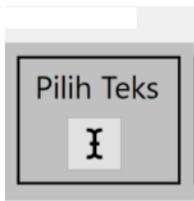
Berikan tanda centang pada kotak untuk mengaktifkan scroll pada mouse. Gunakan scroll pada mouse untuk berpindah halaman

## 2.5 Navigasi Halaman



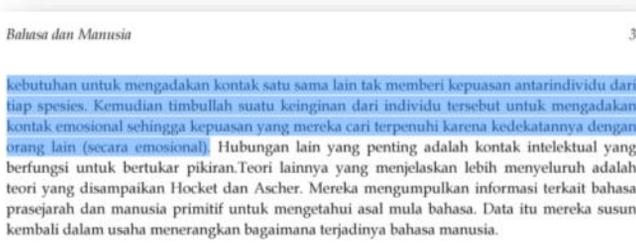
Halaman navigasi berfungsi untuk berpindah kehalaman selanjutnya, halaman sebelumnya, atau halaman tertentu yang di tuju.

## 2.6 Pilih Text



Pilih text digunakan untuk menyeleksi bagian buku yang akan di sitasi/ di copy. Klik kanan untuk menyeleksi, lalu tekan ctrl + C pada keyboard, setelah itu buka Word/notepad lalu tekan ctrl + V pada keyboard. Hasil akan ditampilkan seperti contoh dibawah ini

### Pilih Text



### Hasil copy lengkap dengan info buku

Judul : Bahasa; Cermin Cara Berpikir dan Bernalar  
Penulis : Edi Suyanto  
Penerbit : Graha Ilmu  
Tahun Terbit : 2016  
Halaman : 3  
Frase : kebutuhan untuk mengadakan kontak satu sama lain tak memberi kepuasan antarindividu dari tiap spesies. Kemudian timbullah suatu keinginan dari individu tersebut untuk mengadakan kontak emosional sehingga kepuasan yang mereka cari terpenuhi karena kedekatannya dengan orang lain (secara emosional).

## 2.7 Highlight



Highlight berfungsi untuk menandai dengan warna bagian buku, klik menu highlight lalu pilih text yang Ingin di tandai dengan cara klik kanan sambil menyeleksi text yang akan di berikan warna

### Contoh bagian yang diberi highlight

Bahasa dan Manusia

3

kebutuhan untuk mengadakan kontak satu sama lain tak memberi kepuasan antarindividu dari tiap spesies. Kemudian timbulah suatu keinginan dari individu tersebut untuk mengadakan kontak emosional sehingga kepuasan yang mereka cari terpenuhi karena kedekatannya dengan orang lain (secara emosional). Hubungan lain yang penting adalah kontak intelektual yang berfungsi untuk bertukar pikiran. Teori lainnya yang menjelaskan lebih menyeluruh adalah teori yang disampaikan Hockett dan Ascher. Mereka mengumpulkan informasi terkait bahasa prasejarah dan manusia primitif untuk mengetahui asal mula bahasa. Data itu mereka susun kembali dalam usaha menerangkan bagaimana terjadinya bahasa manusia.

Pada prinsipnya ahli-ahli menerima pendapat bahwa sekitar dua sampai satu juta tahun yang lalu makhluk zaman dahulu telah memiliki semacam 'bahasa'. Meski belum berbentuk bahasa seperti sekarang, 'bahasa' yang mereka gunakan mampu menjadi alat komunikasi antarmereka. Dengan memberikan contoh simulasi *call* (panggilan) mereka meyakini teori ini kepada dunia.

#### 1.2.1 MISTERI ASAL BAHASA MANUSIA

##### 1.2.1 Secara Geografis

*Science Magazine*, Edisi 15 April 2011 mengungkapkan, bahasa yang digunakan oleh manusia

## 2.8 Pencil



Pencil digunakan untuk mencoret bagian buku seperti menggunakan pencil. Klik menu pencil lalu arahkan mouse pada bagian yang akan di coret sambil menahklik kanan pada mouse

### Contoh bagian yang di coret

4

*Bahasa, Cermin Cara Berpikir dan Bernalar*

Manusia sebagai makhluk sosial yang senantiasa membutuhkan orang lain; manusia tidak dapat hidup sendiri tetapi membutuhkan manusia lain. Untuk menjalin hubungan dengan orang lain diperlukan perantara salah satunya adalah bahasa. Bahasa adalah pusat dari komunikasi antarmanusia. Kata Yahudi untuk "binatang" (*behemah*) berarti "bisu", menggambarkan manusia sebagai "binatang berbicara" (*kepandaian bercakap hewani*). Walaupun sebenarnya tidak seratus persen benar. Binatang juga mempunyai bahasa hanya saja sebagian besar manusia tidak mengerti bahasa yang diucapkan oleh binatang. Sebagian manusia mengatakan bahwa hewan tidak mempunyai bahasa dan untuk berkomunikasi dengan hewan lain menggunakan insting dan bahasa tubuh.

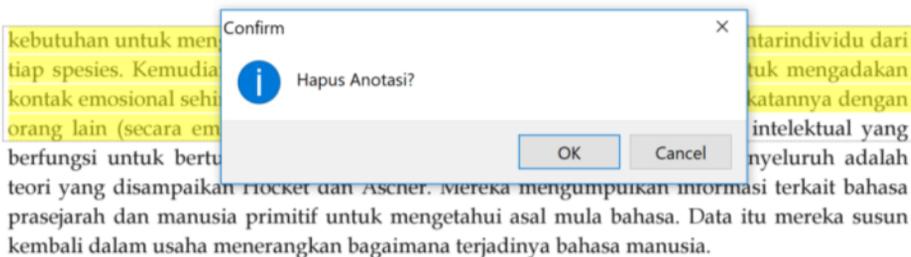
## 2.9 Hapus



Untuk menghapus anotasi yang sudah dibuat klik Menu hapus lalu klik dua kali pada anotasi yang akan Dihapus, maka akan muncul popup konfirmasi hapus. Klik OK jika ingin menghapus.

Bahasa dan Manusia

3



## 2.10 Hapus



Anotasi yang sudah di buat dapat di Tampilkan dan di sembunyikan. Beri Tanda centang pada box pilihan untuk Menampilkan atau menyembunikan anotasi

## 2.11 Anotasi Kotak



Fungsi menu anotasi kotak untuk memberikan anotasi Dalam bentuk kotak seperti pada gambar

### Contoh anotasi kotak

#### 1.2.2 Secara Sosiologis

Bahasa Indonesia ialah sebuah dialek bahasa Melayu yang menjadi bahasa resmi Republik Indonesia. Kata *Indonesia* berasal dari dua kata bahasa Yunani, yaitu *Indos* yang berarti "India" dan *nesos* yang berarti "pulau". Jadi kata Indonesia berarti kepulauan India, atau kepulauan yang berada di wilayah India.

## 2.12 Note



Menu Note berfungsi untuk memberikan catatan Pada bagian buku. Tulis catatan lalu klik save untuk Menyimpan catatan. Pada bagian setting digunakan Untuk mengatur warna dan besar font

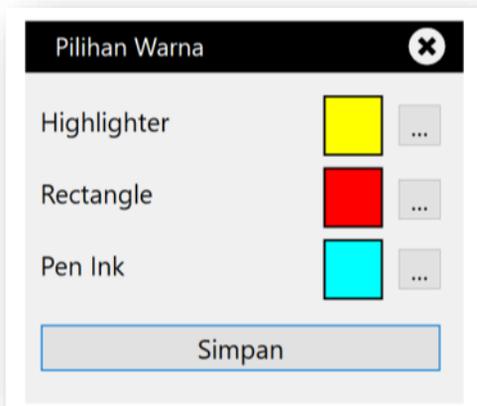
Contoh note



## 2.13 Setting



Menu setting berfungsi untuk mengatur warna Highlight. Anotasi kotak maupun warna pencil. Pilih warna sesuai selera.



## 2.14 Pencarian



Menu pencarian berfungsi untuk mencari Kata dalam sebuah buku. Masukkan kata Yang akan dicari pada kolom pencarian

### Contoh pencarian



akibat hilangnya *sense* seseorang untuk berani memaknai teks.

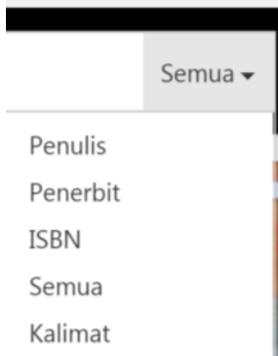
Ada tiga tipe orang-orang yang dianggap sebagai *iblis* pematian makna. Tipe *pertama* adalah orang-orang yang selalu menertawakan ide-ide baru. Tipe-tipe orang semacam ini yang sering menjatuhkan mental seseorang yang ingin menyampaikan ide baru, dan tentu saja seperti orang-orang konservatif, mereka tidak menginginkan perubahan. Tipe yang *kedua* adalah orang-orang yang tidak mau mengartikan bahasa dan tanda yang ada. Mereka menurut begitu saja pada dogma yang disampaikan oleh tukang cerita, padahal bukan ahlinya. Hal ini sangat berbahaya terutama bagi kreativitas. Tanpa imajinasi tentunya tidak akan ada keberagaman hidup. Tipe yang *ketiga* adalah tipe orang-orang yang hanya meniru yang sudah ada. Ketiga tipe inilah yang seharusnya dihindari oleh setiap orang agar **perkembangan bahasa**, tanda, dan pemaknaan menjadi lebih beragam. Filsafat mencoba membawa bahasa pada pembahasan yang lebih kritis.

## 3. Kolom Pencarian



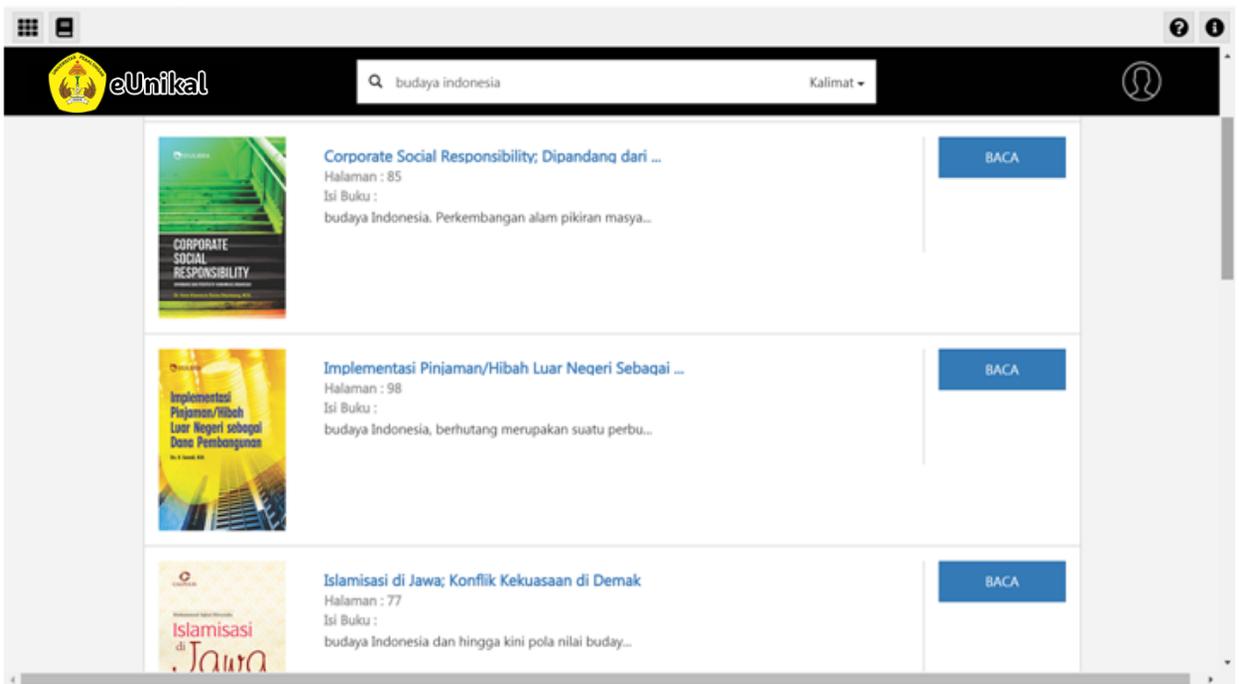
Kolom pencarian berguna untuk mencari penulis, penerbit ISBN, Semua ( Judul) dan kata/kalimat.

## 4. Menu Pencarian



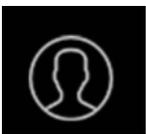
Menu pencarian untuk menentukan pencarian berdasarkan pilihan. Untuk pilihan pencarian Kalimat akan menampilkan kata atau kalimat yang terindeks pada seluruh koleksi perpustakaan

## Contoh hasil pencarian kalimat



Hasil pencarian kalimat akan memberikan informasi buku beserta halaman kata yang ter indeks. Klik baca untuk langsung menuju halaman tersebut.

## 5. Akun



Akun berisi identitas dari pengguna aplikasi

## 6. Banyak Dibaca

Banyak Dibaca

**Banyak dibaca** merupakan kumpulan buku Yang terbanyak dibaca oleh pengguna lain